YAMASA

平成の伊能忠敬™

山佐ゲーム万歩計® GK-500

取扱説明書

保証書付

旅に出る前に
必ず読もう

歩行極意書

特許・商標・意匠申請中
(社)日本歩け歩け協会公認品
伊能忠敬研究会公認品

●万歩計®は山佐時計計器株式会社の登録商標です。

はじめに

このたびは山佐ゲーム万歩計「平成の伊能忠敬（いのうただたか）GK-500」をお買い上げいただきまことにありがとうございます。この製品を正しくお使い頂くため、ご使用前にこの説明書をよくお読みください。また、お読みになったあともいつでも見られるところに保管してください。

もくじ

はじめに・もくじ ……
守って！楽しく遊ぶために ……P.1
伊能忠敬ってどんな人？ ……P.2
主な特長 ……P.3
ご使用いただく前に ……P.3
覚えよう！名前と機能 ……P.4
電池の交換 ……P.6
時計モードの設定 ……P.7
設定モードの設定：サウンドON/OFFの設定 ……P.8
アラームの時刻設定……P.9
評価リセットの時刻設定……P.10
歩数モードの設定……P.11
距離モードの設定……P.12
ゲームモードの設定……P.13
主な仕様……P.15
保証とアフターサービス……P.19
保証について……P.21

守って！楽しく遊ぶために

⚠ 警告	安全上のご注意

・電池は幼児の手の届かないところに保管してください。
・万一電池を飲み込んだ場合は、直ちに医師と相談してください。
・電池は火の中に投じないでください。破裂するおそれがあります。

⚠ 注意	取扱上のご注意

・日本地図完成ゲームと万歩計機能を併用してご使用いただけます。よく取扱説明文をお読みのうえご使用ください。
・この製品をご使用の時は電池絶縁シートと液晶画面シールを取りはずしてください。
・液晶画面に電池交換マークが表示されたら電池を交換してください。
・メモリーされた歩行データは外部異常ノイズで喪失する場合があります。
・液晶画面に「データカキコミ中」表示が点灯した場合は電池交換しないでください。
・首さげヒモをご使用になる場合はむすび目がほどけないようにしっかり結んでください。
・直射日光の当たるところ、暖房器具の近く、ホコリ、湿気の多い所や水がかかるところでの使用、保管は避けてください。（防水構造ではありません。）
・落としたり、たたいたり、強い衝撃を与えないでください。
・クリップはスプリング式でしっかり装着できます。ベルトや衣服に装着跡がつく場合がありますがご了承ください。
・分解し、部品に触れたり、調整、改造等はしないでください。

伊能忠敬ってどんな人？

1745（延享2）年、上総国山辺郡小関村（現在の千葉県山武郡九十九里町）に生まれた伊能忠敬は、下総佐原の酒造家の養子として家業を興隆するかたわら算数・測量・天文などを研究。50歳で隠居したのち江戸で西洋歴法・測量術を学びました。1800（寛政12）年、江戸幕府の命により蝦夷地をはじめ全国各地を歩いて測量し、日本最初の実測地図「大日本沿海輿地全図」を作成。測量機器の未発達な江戸期に、現在の日本地図とほとんど変わらない正確さで作りあげた伊能忠敬の努力と高齢をものともしない情熱は、現代のウォーカー達にとってまさに“お手本”といえましょう。

主な特長

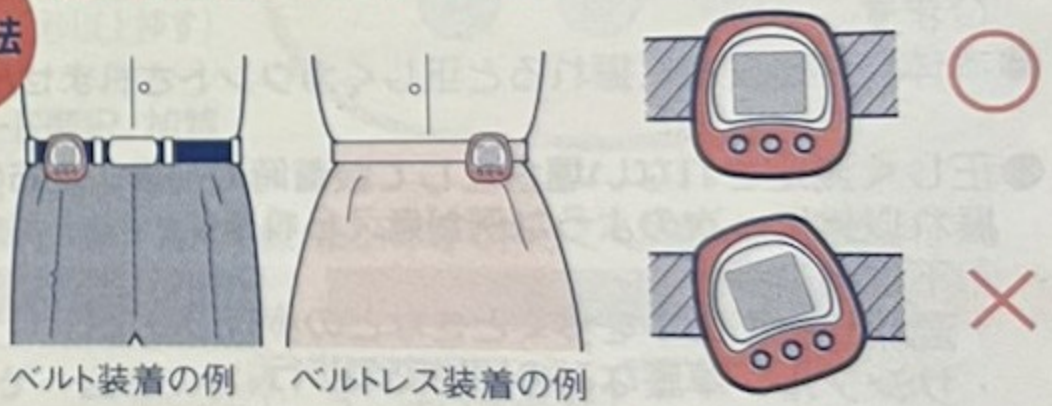
- 伊能忠敬の弟子になって日本地図の完成を目指すゲームです。
- 日本地図は、1日1万歩で約1ヶ月で完成され、周回数が最大99回まで表示されます。
  （注：ゲーム地図の縮尺は実際の日本地図と異なります。）
- ゆかいなキャラクター達があなたを応援してくれます。
- 万歩計機能は距離・歩数の1回分の表示と、累計表示および合計日数が表示されます。
- 便利なサウンドON／OFF機能付です。
- 装着は腰に付けるスプリングクリップと首さげヒモ装着の併用ができます。
- 歩いた結果を忠敬が表情、サウンド、文字、数字で評価してくれます。
- 電池が切れても歩行データは失われません。

ご使用いただく前に

- この製品は日常生活の普通歩行から軽いジョギングまで測定できます。
- 平地での歩行・ジョギングで足が地面に接地したときの衝撃加速度によって、歩数を測定します。
- 実際に歩いたときの歩行精度は±5%以内になるように調整してあります。
- 1日1万歩といわれていますが個人差があり、病み上がり、ケガをしたあとのリハビリや長期間運動していない人は、体調に合わせて歩く速さ、量を少しずつ増やしましょう。
- 姿勢を正しく、リズミカルに楽しく歩きましょう。

スプリングクリップの場合

装着方法



- ベルトやベルトレスのスラックス、スカート、トレーニングパンツなどにクリップをしっかりと装着してください。
- 位置は左または右のスラックス折り目線上が標準位置です。
- クリップは深く差し込んで装着してください。
- 装着が浅かったり、ケースが傾いていると、はずれたり、正確な測定ができなくなります。

装着方法

首さげヒモの場合

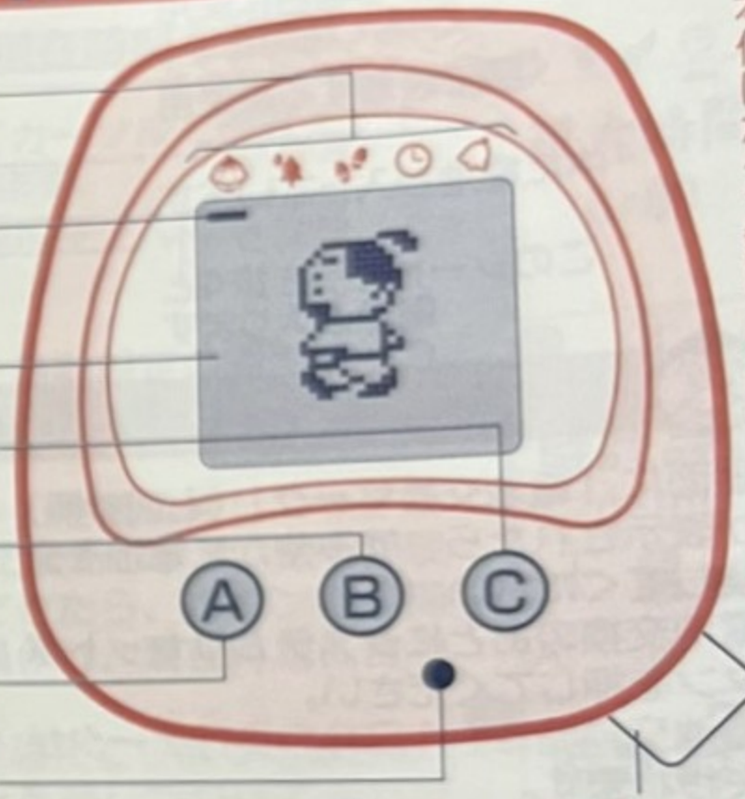
●本体のヒモ通し穴に付属のヒモを通します。
●ヒモを首からさげたときに、目安として本体の下部がおへそから3～5cm上にくるように長さを調節し、ヒモ先を結びます。
●本体が前後左右に振れると正しくカウントされません。

●正しく測定されない場合として装着時の前後、左右の傾き、振れ以外に、次のような例が考えられます。
①不規則な歩行
・混雑した街の中を歩くときなどの歩行のみだれ。
・サンダル、草履などの履物での歩行。
・スリ足のような歩行。
②歩行・ジョギング以外の上下運動や振動
・急激に立ったり座ったりする動作。
・ジャンプ、過激な運動、スポーツのとき。
・階段や急斜面の昇り降り。
・自動車、電車、バス等の乗車中に生じる振動。

覚えよう！名前と機能

※本体にボタン記号は刻印されておりません

表



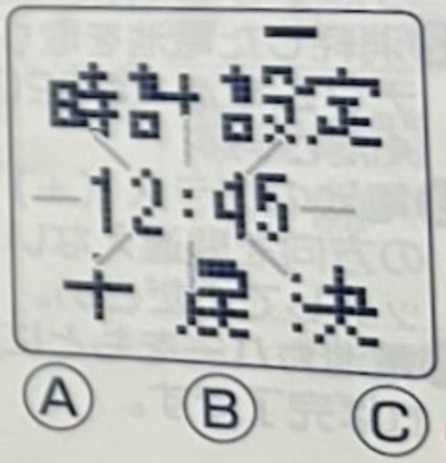
モードマーク

	ゲームモード
	距離モード
	歩数モード
	時計モード
	設定モード

詳しい説明は、P.8から始まります。

液晶画面の説明

液晶画面下部に入っている指示はその下にあるボタンを押すと実行されます。
右図の場合
加算→Aボタン
戻る→Bボタン
決定→Cボタン
で、実行します。



裏

電池の交換

●画面に「電池交換マーク」（右図参照）が表示されたら、すみやかに電池を交換してください。
●電池交換のあとにシステムリセットボタンを押してください。
※電池交換時は、1日分の歩行データが失われます。

❶本体裏面の電池カバーのネジをプラスドライバーではずし、電池カバーを取りはずしてください。

❷消耗した電池を取りはずし、新しいリチウム電池（CR2032）と交換してください。

❸電池のプラス（＋）とマイナス（−）の方向を間違えないように注意してセットしてください。

❹電池カバーをもとに戻してネジをしめれば完了です。

「時計モード」の設定

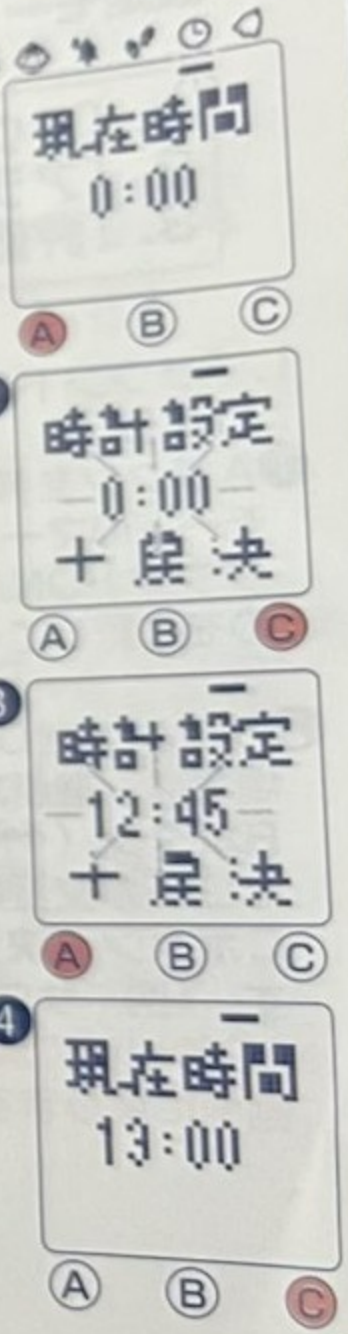
時計モードで現在時刻を設定しよう

❶Aボタンを押してカーソルを時計モードのマークに合わせます。
時計モードの画面になったのを確認してください。

❷Cボタンを押すと時計設定の画面に切り替わります。

❸次にAボタン（＋）を長く押しつづけると数字が1分単位で変わります。数字が現在時刻の直前まできたら、ボタンを小刻みに押すように操作し、現在時刻に合わせてください。
※設定したい時刻を超えてしまった場合は、そのままAボタンを押しつづけて合わせます。

❹数字を現在時刻に合わせたら、Cボタン（決）を押して決定をしてください。
（例：現在時刻が午後1時00分の場合）
※70秒以内に決定しない場合は初期画面に戻ります。



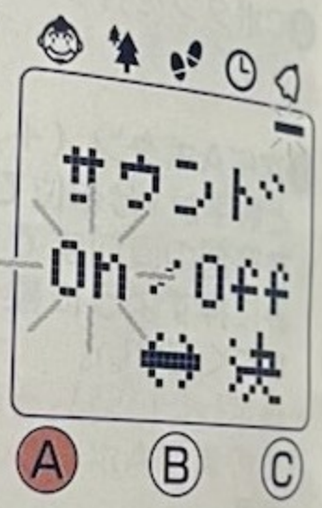
「設定モード」の設定

設定モードで3つの項目を設定しよう

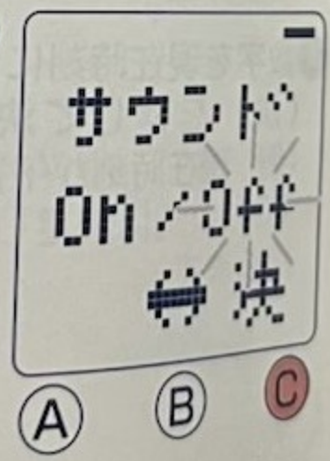
1.「サウンドON/OFF」の設定
2.「アラーム設定」の時刻設定
3.「評価リセット」の時刻設定

1.「サウンドON/OFF」の設定をしよう

❶Aボタンを押してカーソルを設定モードのマークに合わせます。
サウンドON/OFFの画面になったのを確認してください。



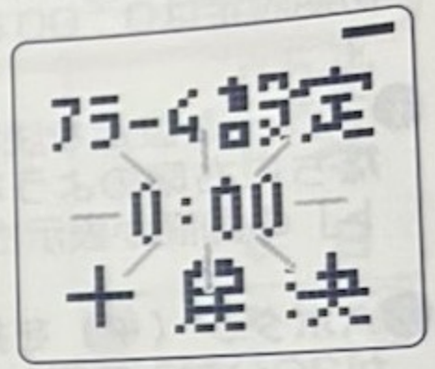
❷サウンドをONまたはOFFにする場合は、選ぶ方を点滅させます。
Bボタン（↔）を押すとONまたはOFFが交互に点滅します。
Cボタン（決）を押して決定します。（例：サウンドOFFの場合）
※20秒以内に決定しない場合は初期画面に戻ります。



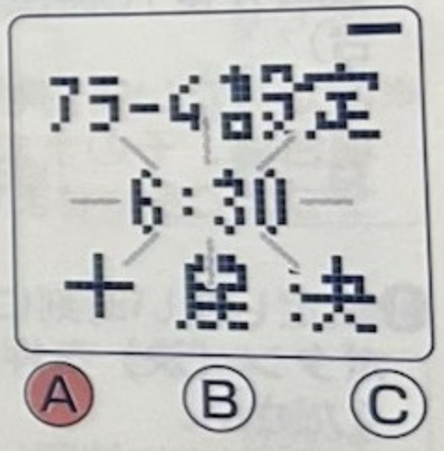
2.「アラーム設定」の時刻を設定しよう

アラームの時刻設定をすると、その時刻に合わせてキャラクターが出現し、あなたをウォーキングにさそいます。お好きな時刻を設定してください。（初期設定は0：00です）

❶サウンドON/OFF設定を決定した時点でただちに右図のような「アラーム設定」の画面が表示されます。



❷Aボタン（＋）を押すたびに数字が30分刻みで変わりますので、ご希望の時刻に設定してください。
（例：アラーム時刻を午前6時30分に設定した場合）
※設定したい時刻を超えてしまった場合は、そのままAボタンを押しつづけて合わせます。



❸設定したい時刻に会わせたら、Cボタン（決）を押して決定をしてください。
※20秒以内に決定しない場合は初期画面に戻ります。

3.「評価リセット」の時刻を設定しよう

「評価リセット」とは？

あなたの毎日の歩行に対するタダタカの評価は、1日ごとにリセットされます。これを「評価リセット」といいます。初期設定は0：00ですがお好きな時刻も設定できます。

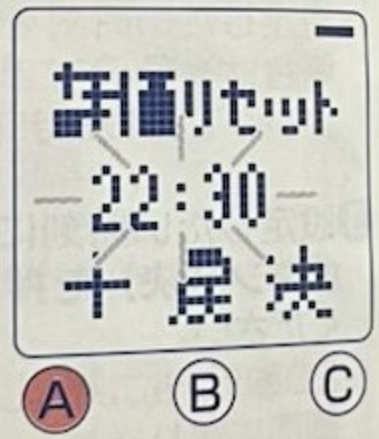
❶アラーム設定を決定した時点でただちに右図のような「評価リセット」の画面が表示されます。

❶

❷Aボタン（＋）を押すたびに数字が30分刻みで変わりますので、ご希望の時刻に設定してください。
（例：午後10時30分に設定した場合）

※設定したい時刻を超えてしまった場合は、そのままAボタンを押しつづけて合わせます。

❷



❸設定したい時刻に会わせたら、Cボタン（決）を押して決定をしてください。

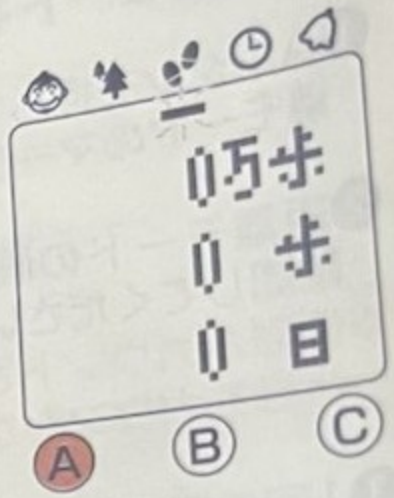
※20秒以内に決定しない場合は初期画面に戻ります。

ひととおり設定が終わったら「サウンドON/OFF」画面が表示されます。Aボタンを押して初期画面に戻します。

「歩数モード」の設定

歩数モードを設定しよう

❶

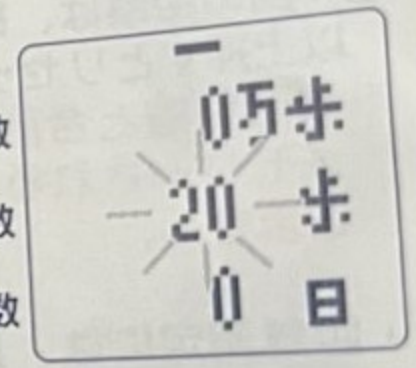


❶Aボタンを押してカーソルを歩数モードのマークに合わせます。歩数モードの画面になったのを確認してください。

❷本体ケースを手で垂直に保ち、垂直方向（上下方向）に軽く振ってみてください。カチカチと音がします。これは振り子が上下に振れている音で、異常ではありません。
手で振った回数分、1回の歩数（画面中段）がカウントされているか確認してください。
（例：20回上下に振った場合）

※歩数がカウントされると連動して距離もカウントされます。

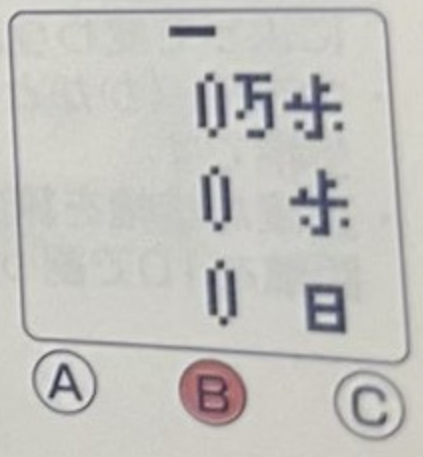
❷



❸1回の歩数はBボタンを2秒以上押すとリセットできます。

※累計歩数と合計日数は、一度メモリーされるとリセットできません。

❸



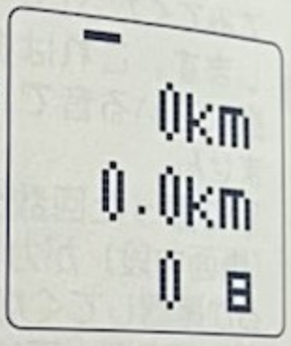
「距離モード」の設定

距離モードを設定しよう

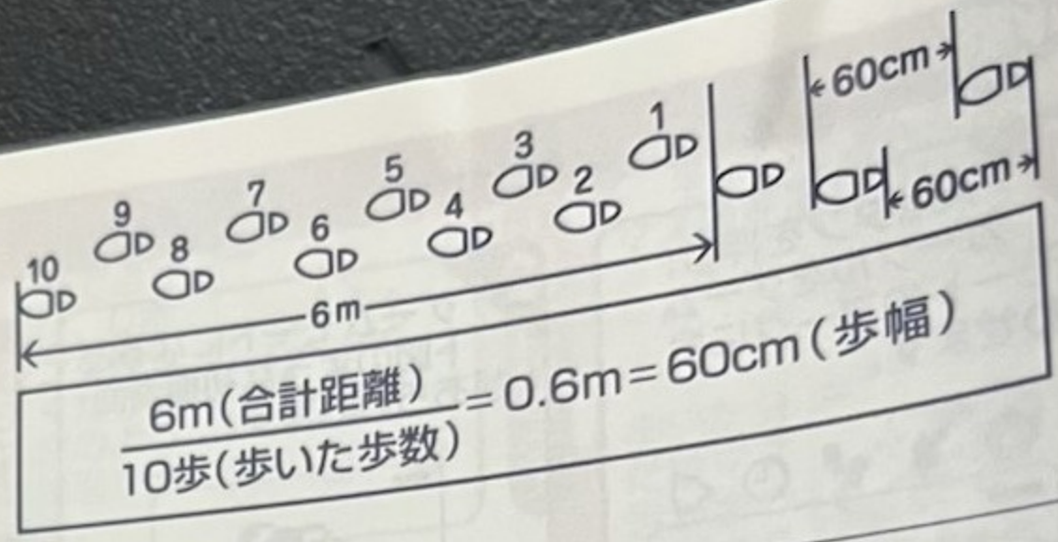
❶Aボタンを押して、カーソルを距離モードのマークに合わせます。

❷距離モードの画面になったのを確認してください。
※距離がカウントされると連動して歩数もカウントされます。

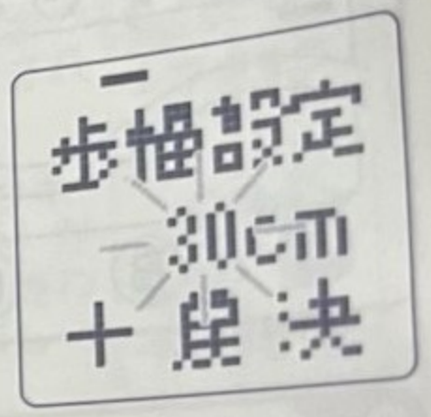
❸1回の距離は、Bボタンを2秒以上押すとリセットできます。
※累計距離と合計日数は、一度メモリーされるとリセットできません。



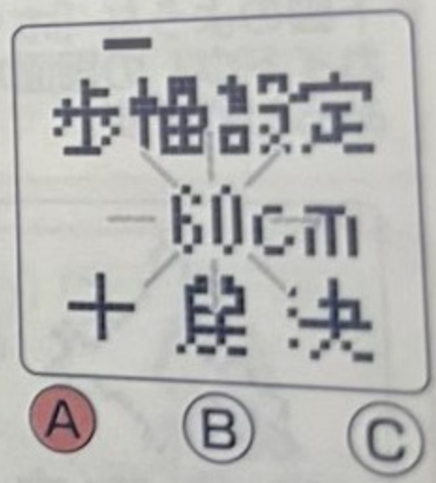
・距離測定には、正しい歩幅の設定が重要なポイントになります。
・歩幅は「身長－100cm」が目安ですが、歩き方、歩く速さによって変わります。
・つま先（かかと）からつま先（かかと）までが、あなたの歩幅です。
・正確な歩幅を算出するには図のように10歩歩き、その合計距離を10で割った数字があなたの平均歩幅です。



歩幅の設定をしよう
❶Cボタンを押すと、右図のような歩幅設定の画面が表示されます。



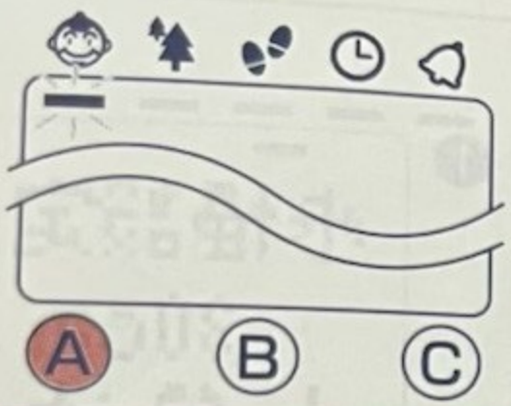
❷Aボタン（＋）を1回押すごとに1cmずつ30cmから180cmまで数字が変わります。あなたの歩幅に合わせて設定してください。
（例：歩幅を60cmに設定した場合）
※設定したい歩幅を超えてしまった場合は、そのままAボタンを押しつづけて合わせます。（180cmを越えると30cmに戻ります。）



❸歩幅の数字を設定したら、Cボタン（決）を押して決定してください。
※10秒以内に決定しない場合は距離モードの初期画面に戻ります。

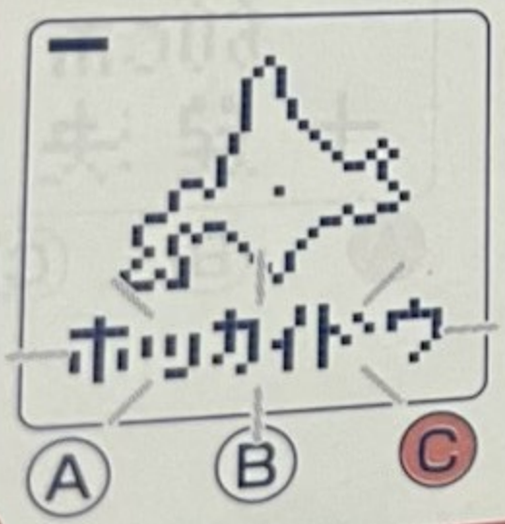
「ゲームモード」の説明

1 Aボタンを押し、カーソルをゲームモードのマークに合わせます。



2 ゲームモードになると下図のような初期画面があらわれます。

3 Cボタンを押すと、下図のような「ホッカイドウ」の画面があらわれます。



行きたい県を設定しよう

北海道から

4 「ホッカイドウ」でよければ、もう一度Cボタンを押してください。右図のような画面が出ます。

他の県から

4 他の県にしたい場合は、AボタンかBボタンを押してお好きな県を選んでからCボタンを押してください。

→Aボタンで北から南へ
→Bボタンで南から北へ

さあ！調査に行こう！

5 選択した県でよければ、Cボタンを押してください。右図のような画面が出ます。

6 つぎつぎに調査県を歩いて選んだ県のマス目を塗りつぶそう。

※下図は「トウキョウ」を歩いている場合の例です。

歩いた分だけマス目が塗りつぶされます。

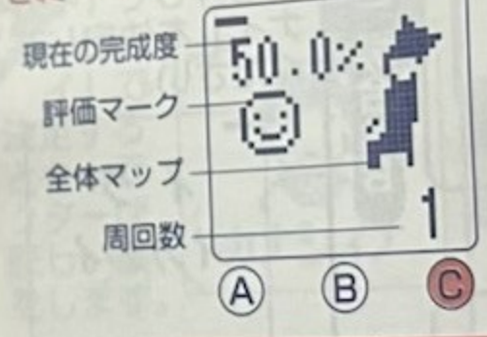
「トウキョウ」が塗り終わりました。

必ず次の県を指定してください。

※あまった歩数は次の県にプラスされます。

7 Cボタンを押すと、画面が切り替わり、下図のような全体マップ画面になります。

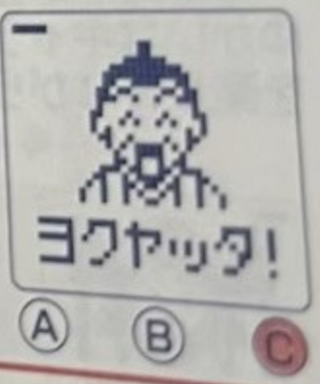
※下図は「トウキョウ」まで歩き終わった場合の例です。



8 Cボタンを押すと、伊能忠敬（タダタカ）があなたをほめたり、しかったり評価をします。

※これは全体の完成度ではなく、1日の歩行に対する評価です。

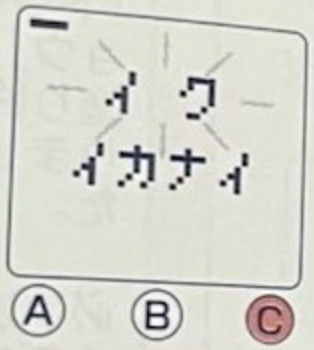
更にCボタンで初期画面にもどります。



ステキなエンディングが待っているよ!!

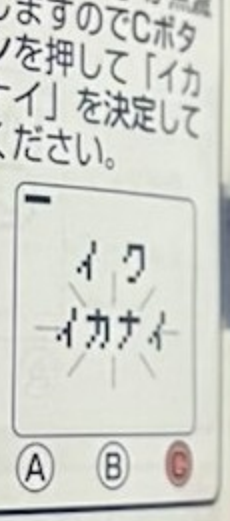
1 アラームの設定時刻になるとアラーム音とともに画面にキャラクターが登場し、あなたをウォーキングにさそいます。

2 最初は「イク」が点滅しています。
「イク」場合はCボタンを押して決定してください。
「イカナイ」場合はBボタンを押してください。



「イカナイ」場合はB

3 下図のように「イカナイ」が点滅しますのでCボタンを押して「イカナイ」を決定してください。



「イク」場合はC

3 毎回別のキャラクターが、あなたを応援しに現れます。ゆかいなキャラクター達と会話を楽しみながら歩きましょう。

●基本操作●

アラーム時刻になると日替わりでキャラクターがあなたをウォーキングにさそいます。
「イク」か「イカナイ」かを決めてください。操作方法は図の通りです。

●登場キャラクターについて●

ゲームモードでは、6人のキャラクターが時空をとび越えて出現し、あなたを応援します。あなたが設定したアラーム時刻になると、アラーム音とともにキャラクターが登場します。
キャラクター登場時刻の設定は設定モードのアラーム設定（P.10）」をご参照下さい。

4 「イカナイ」で決定するとキャラクターは悲しい顔をします。

5 自動的に初期画面に戻ります。

4 その日登場するキャラクターは30分たつとアラーム音とともにお別れをします。また会える日まで頑張って歩きましょう。

仕　様

歩行検出	振り子式（リードスイッチタイプ）
表示方法	大型液晶（992ドットマトリックスLCD使用）
表示内容	a.ゲームモード ・伊能忠敬の弟子になり、歩きながら日本地図を完成させるゲーム ・日本地図は、1日1万歩で約1ヶ月で完成されます。 ・全体マップで今どのくらいの段階か画面で確認できます。 ・弟子の頑張りによって忠敬が表情、サウンド、文字、数字で評価します。 ・伊能忠敬のほか5人のゆかいなキャラクター達が登場して応援します。 ・初期画面（弟子が歩いている画面） b．距離モード ・歩いた累計距離が1km単位で99,999kmまで測定できます。 ・歩いた1回の距離が0.1km単位で99.9kmまで測定できます。 ・使用を開始してからの合計日数が1日単位で9,999日まで測定できます。 ・30cm～180cm（1cm単位）の歩幅設定ができます。

c.歩数モード
・歩いた累計歩数が1万歩単位で99,999万歩まで測定できます。
・歩いた1回の歩数が1歩単位で99,999歩まで測定できます。
・使用を開始してからの合計日数が1日単位で9,999日まで測定できます。

d.時計モード
・デジタル24時間制

e.設定モード
・サウンドON/OFF、キャラクター登場時刻設定（アラーム）、評価リセット時刻設定

サウンド機能	メロディーとビープ音
歩行精度	±3%以内（振動試験機による）
メモリー機能	電池切れでもメモリーされた歩行データは保持されます。
装着方法	スプリングクリップと首さげヒモの併用
材　　質	本体、クリップ：ABS樹脂
外形寸法	52×58×16mm（幅/高さ/厚さ） ※クリップ・突起部を除く
重　　量	約34g（電池を含む）
使用電池	リチウム電池（CR2032）1個
電池寿命	約6ヶ月（1日1万歩使用にて）
付 属 品	首さげヒモ（ダークグレー　100cm）